

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan, implementasi, dan pengujian terhadap aplikasi Marketplace Event Organizer berbasis Mobile perlu ditarik kesimpulan untuk mengetahui pencapaian dari penelitian ini.

Berdasarkan dari analisis pengujian yang telah dilakukan pada penelitian ini, dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi Marketplace Event Organizer berbasis Mobile yang menggunakan framework Flutter dan Firebase sebagai Cloud Database sebagai tools utama yang digunakan untuk membangun keseluruhan fitur-fitur pada aplikasi. Hal ini dibuktikan dengan pengujian terhadap setiap fitur tersebut, yaitu:

- a) Fitur CRUD (Create, Read, Update dan Delete), yaitu yaitu bagi user yang menyediakan jasa *Event Organizer (EO)* dapat menambahkan, menampilkan, mengubah, dan menghapus jasanya pada aplikasi berupa kategori *event*, nama *Event Organizer (EO)*, deskripsi, dan portofolio.
- b) Fitur Authentication, yaitu user dapat melakukan proses registrasi dan juga masuk ke dalam aplikasi menggunakan akun yang telah didaftarkan.
- c) Fitur Filter, yaitu user dapat mencari *Event Organizer (EO)* dengan mudah berdasarkan kategori dan lokasi.
- d) Fitur Messaging, yaitu user dapat berkomunikasi atau mengirim pesan kepada *Event Organizer (EO)*.
- e) Fitur Add Review dan Rating, yaitu user dapat memberikan penilaian dan juga rating untuk suatu *Event Organizer*.
- f) Fitur Add to Wishlist, yaitu yaitu user dapat menambahkan suatu *Event Organizer* ke dalam daftar *Favorite*.
- g) Fitur Sorting, yaitu mengurutkan rating paling tinggi hingga paling rendah berdasarkan hasil rata-rata *rating* yang telah diberikan oleh *user*.

5.2 Saran

Pada pengembangan aplikasi Marketplace Event Organizer berbasis Mobile masih terdapat beberapa kekurangan yang dapat dijadikan pengembangan selanjutnya. Aplikasi ini masih belum mendukung fitur payment dimana akan lebih sangat menguntungkan jika client juga dapat melakukan transaksi di dalam aplikasi.

Selain itu, aplikasi Ibento juga dapat dikembangkan untuk menyediakan fitur managing event, sehingga client juga dapat mengatur setiap hal yang perlu dipersiapkan saat akan mengadakan suatu acara.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Yang terakhir, aplikasi Ibento masih sangat sederhana, maka untuk pengembangan selanjutnya dapat difokuskan untuk mengembangkan aplikasi Ibento dengan mempertimbangkan dari faktor UI/UX (User Interaction Design) agar lebih user friendly dan mengembangkan fitur notifikasi pada aplikasi.

DAFTAR REFERENSI

- [1] D.S. Dewi. “Daftar & Event Besar yang Dirunda & Dibatalkan Akibat Virus Corona,” 13 Maret 2020. [Daring]. Tersedia: <https://tirto.id/daftar-8-event-besar-yang-ditunda-dibatalkan-akibat-virus-corona-eEMm> [18 November 2021].
- [2] R. Juliana, N. Kumar, G. Richard, dan P. Shivadarshini, “A Smart Event Management App Using Flutter and Firebase.” *International Journal of Scientific Research & Engineering Trends*, vol. 7, hlm. 2519-2524, Juli-Agustus 2020.